게임 분석

1. 주사위 마다 특성이 존재한다.
2. 같은 눈이면 합성이 된다 => 결과물은 랜덤(주사위 정보는 DB로 빼는게 좋겠다.)
3. 보스는 랜덤으로 선택되어 짐
4. 체력을 표시한 몬스터 슬롯
5. 현재 확인된 주사위 빨강(폭발), 초록(독),파랑(빙결), 청록(연사)
6. 카드 뽑기를 통한 주사위 업그레이드
7. 주사위를 덱에서 설정할 수 있다.
8. 111%의 시작